



**LAPORAN SKRIPSI**

**PORTAL PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL DENGAN TELEGRAM  
GATEWAY SE-KABUPATEN KUDUS**

**AHMAD BUDIARSO**

**NIM.201453072**

**DOSEN PEMBIMBING**

**YUDIE IRAWAN, S.KOM., M.KOM**

**SYAFIUL MUZID, S.T., M.Cs**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PORTAL PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL DENGAN TELEGRAM  
GATEWAY SE-KABUPATEN KUDUS**

**AHMAD BUDIARSO**

**NIM. 2014-53-072**

Kudus, 15 Agustus 2018

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

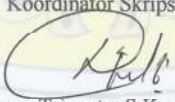
  
Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0004047501

Pembimbing Pendamping,

  
Syafiul Muzid, ST, M.Cs  
NIDN. 0623068301

Mengetahui

Koordinator Skripsi

  
Wiwit Agus Triyanto, S.Kom, M.kom  
NIDN. 0631088901

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PORTAL PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL DENGAN TELEGRAM  
GATEWAY SE-KABUPATEN KUDUS**

**AHMAD BUDIARSO**

**NIM. 201453072**

Kudus, 28 September 2018

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Arif Setiawan, S.Kom., M.Cs

NIDN. 0623018201



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0004047501



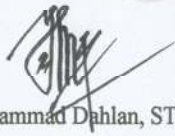
Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0627018502

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Mohammad Dahlan, ST., MT

NIDN. 0601076901



Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0619067802

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Budiarmo

NIM : 2014-53-072

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 15 November 1996

Judul Skripsi : Portal Pemesanan Lapangan Futsal dengan  
Telegram Gateway Se-Kabupaten Kudus

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian dan pemikiran dari saya sendiri, baik untuk laporan maupun kegiatan lain yang tercantum pada Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, dan materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pada kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus. Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 15 Agustus 2018

Yang memberi pernyataan,



Ahmad Budiarmo

NIM. 2014-53-072

## **PORTAL PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL DENGAN TELEGRAM GATEWAY SE-KABUPATEN KUDUS**

Nama Mahasiswa : Ahmad Budiarto

NIM : 2014-53-072

Pembimbing :

1. Yudie Irawan, S.Kom,M.Kom
2. Syafiul Muzid, ST, M.Cs

### **RINGKASAN**

Pemesanan lapangan terkadang gagal karena pelanggan tidak mengetahui jadwal lapangan yang ingin di pakai. Pemilik lapangan juga kesulitan dalam mengolah data pemesanan karena pemilik harus membuka catatan di buku untuk merekap data pemesanan. Saat pemilik penyewaan sedang tidak *stay* di website, pemilik tidak mengetahui kalau ada pesanan masuk karena Penyewaan berskala kecil belum tentu mempunyai penjaga tetap seperti yang ada di tempat penyewaan berskala besar. Untuk itu dibangun sebuah Portal web tentang pemesanan Lapangan Futsal dengan Telegram Gateway yang ada di Kabupaten Kudus. Sitem ini juga bisa digunakan juga sebagai media informasi turnamen Futsal dan promo yang ada di Kabupaten Kudus baik melalui web atau dikirimkan melalui Telegram Gateway kepada pelanggan yang pernah menggunakan sistem ini. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu dalam setiap proses pengelolaan lapangan dan pemesanan lapangan.

**Kata kunci** : Pemesanan, Futsal, UML, PHP



*PORTAL OF FUTSAL FIELD BOOKING WITH TELEGRAM GATEWAY IN  
KUDUS DISTRICT*

*Student Name* : Ahmad Budiarmo

*Student Identity Number* : 2014-53-072

*Supervisor* :

1. Yudie Irsawan, S.Kom., M.Kom
2. Syafiul Muzid, ST., M.Cs

**ABSTRACT**

*Field bookings sometimes fail because customers do not know the field schedule that they want to use. The field owner also has difficulty processing the order data because the owner must open a note in the book to recap the order data. When the rental owner is not staying on the website, the owner does not know if there is an entry order because small-scale rentals do not necessarily have a permanent guard like those in a large-scale rental place. For this purpose a web portal was built on ordering Futsal Fields with Telegram Gateway in Kudus Regency. This system can also be used as a media for information on Futsal tournaments and promos in Kudus Regency either through the web or sent via Telegram Gateway to customers who have used this system. This system is built using the PHP programming language and MySQL database*

*With this application can help in every process of field management and field ordering*

*Keywords: Ordering, Futsal, UML, PHP*

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Portal Kegiatan Ilmiah Mahasiswa Pada Universitas Muria Kudus Berbasis Web”. Sholawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada beliau baginda Rasulullah Muhammad SAW yang selalu kita nantikan syafaatnya nanti di yaumul qiyamah.

Penyusunan Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

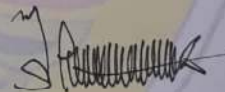
Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan Laporan Skripsi ini tentunya masih terdapat kekurangan, sehingga penulis akan sangat menerima dan menghargai segala masukan yang berguna dari pembaca. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan khususnya dibidang komputer. Dengan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, maka terselesailah laporan ini. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Bapak Dr. Suparno, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
- b. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- c. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- d. Ibu Noor Latifah, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing utama yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
- e. Bapak Syafiul Muzid, ST, M.Cs selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
- f. Bapak Wiwit Agus Triyanto, S.Kom, M.kom selaku koordinator skripsi.

- g. Ibu Hendrastuti Qutsyi, S.E. selaku Ka. BAAK yang telah memberikan izin melakukan penelitian, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
- h. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendo'akan, menasehati dan memberikan semangat kepada penulis sehingga terselesainya laporan ini.
- i. Semua teman yang telah banyak membantu.
- j. Teman-teman Fakultas Teknik Sistem Informasi yang selalu memberi semangat dan dukungan satu sama lain.
- k. Teman – Teman KKN Kuryokalangan yang banyak memberi semangat dalam mengerjakan skripsi.

Hanya Allah yang Maha Sempurna, tiada yang sempurna dari karya manusia. Akan tetapi, semoga dengan hidayah dan inayah yang diberikan Allah SWT kepada kita semua dapat menjadikan apa yang kita perbuat mendapat ridhoNya. Amin.

Kudus, 15 Agustus 2018



Ahmad Budiarto



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>RINGKASAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.4.1 Manfaat .....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
2..Sumber Data Sekunder .....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.5.3 Metode Perancangan Sistem.....	6
1.6 Kerangka pemikiran .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
2.1 Penelitian Terkait .....	9
2.2 Perbandinagn Penelitian terkait.....	10
2.3 Landasan Teori .....	12
2.3.1 Pengertian Portal.....	12
2.3.2 Pengertian Pemesanan .....	12
2.3.3 Pengertian Futsal.....	12
2.3.4 Pengertian Telegram.....	13

2.3.5 FOD (Flow Of Document).....	13
2.3.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	14
2.3.7 <i>Bussiness Use Case Diagram</i> .....	14
2.3.8 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
2.3.9 <i>Class Diagram</i> .....	17
2.3.10 <i>Sequence Diagram</i> .....	18
2.3.11 <i>Activity Diagram</i> .....	19
2.3.12 <i>Statechart Diagram</i> .....	19
2.3.13 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Objek Penelitian .....	23
3.2 Analisa Sistem Lama.....	23
3.3 Analisa dan Rancangan Sistem baru .....	25
3.3.1.    Analisa Kebutuhan .....	25
3.3.2.    Rancangan Sistem Baru .....	26
3.3.3 Rancangan Basis Data .....	74
3.3.4 Desain Input dan Output.....	83
<b>BAB IV .....</b>	<b>93</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>93</b>
4.1 Hasil Pembahasan.....	93
4.2 Implementasi Sistem .....	93
4.3 Implementasi Layar Antarmuka .....	93
4.4 Tampilan Program.....	93
4.4.1 Tampilan Hak Akses Pelanggan .....	93
4.4.2 Tampilan Hak Akses Member .....	98
4.4.3 Tampilan Hak Akses Admin.....	105
4.4.4 Halaman Utama sistem .....	111
4.5 T. Test.....	114
4.6 Pengujian Sistem .....	117
4.6.1 Black Box Testing .....	117
<b>BAB V.....</b>	<b>123</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>123</b>
4.1 Kesimpulan.....	123

4.2	Saran.....	123
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>125</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1	<i>Flow of document</i> proses pemesanan Lapangan Futsal. ....	24
Gambar 3. 2	<i>Business use case</i> pemesanan lapangan Fusal.....	28
Gambar 3. 3	<i>System use case</i> pemesanan lapangan Fusal. ....	29
Gambar 3. 4	<i>Class</i> Kelola User.....	36
Gambar 3.5	<i>Class</i> Admin.....	36
Gambar 3. 6	<i>Class</i> member.....	37
Gambar 3. 7	<i>Class</i> pelanggan.....	37
Gambar 3. 8	<i>Class</i> Pemesanan.....	37
Gambar 3. 9	<i>Class</i> Jadwal.....	38
Gambar 3. 10	<i>Class</i> Data Lapangan.....	38
Gambar 3. 11	<i>Class</i> Data Member.....	38
Gambar 3. 12	<i>Class</i> Pembayaran.....	39
Gambar 3. 13	<i>Class</i> Pendaftaran.....	39
Gambar 3. 14	<i>Class Diagram</i> Portal Pemesanan Lapangan Futsal Se-Kabupaten Kudus dengan Telegram Gateway. ....	40
Gambar 3. 15	<i>Sequence diagram</i> kelola user.....	41
Gambar 3. 16	<i>Sequence diagram</i> pendaftaran pelanggan.....	41
Gambar 3.17	<i>Sequence diagram</i> pendaftaran.....	42
Gambar 3. 18	<i>Sequence diagram</i> pemesanan. ....	43
Gambar 3. 19	<i>Sequence diagram</i> kelola pemesanan.....	44
Gambar 3. 20	<i>Sequence diagram</i> pembayaran.....	45
Gambar 3. 21	<i>Sequence diagram</i> kelola pembayaran.....	45
Gambar 3. 22	<i>Sequence diagram</i> Jadwal.....	46
Gambar 3. 23	<i>Sequence diagram</i> Kelola Jadwal. ....	47
Gambar 3. 24	<i>Sequence diagram</i> Data Lapangan.....	48
Gambar 3. 25	<i>Sequence diagram</i> data member. ....	49
Gambar 3. 26	<i>Sequence diagram</i> kelola promosi .....	50
Gambar 3. 27	<i>Activity Diagram</i> Kelola User.....	52

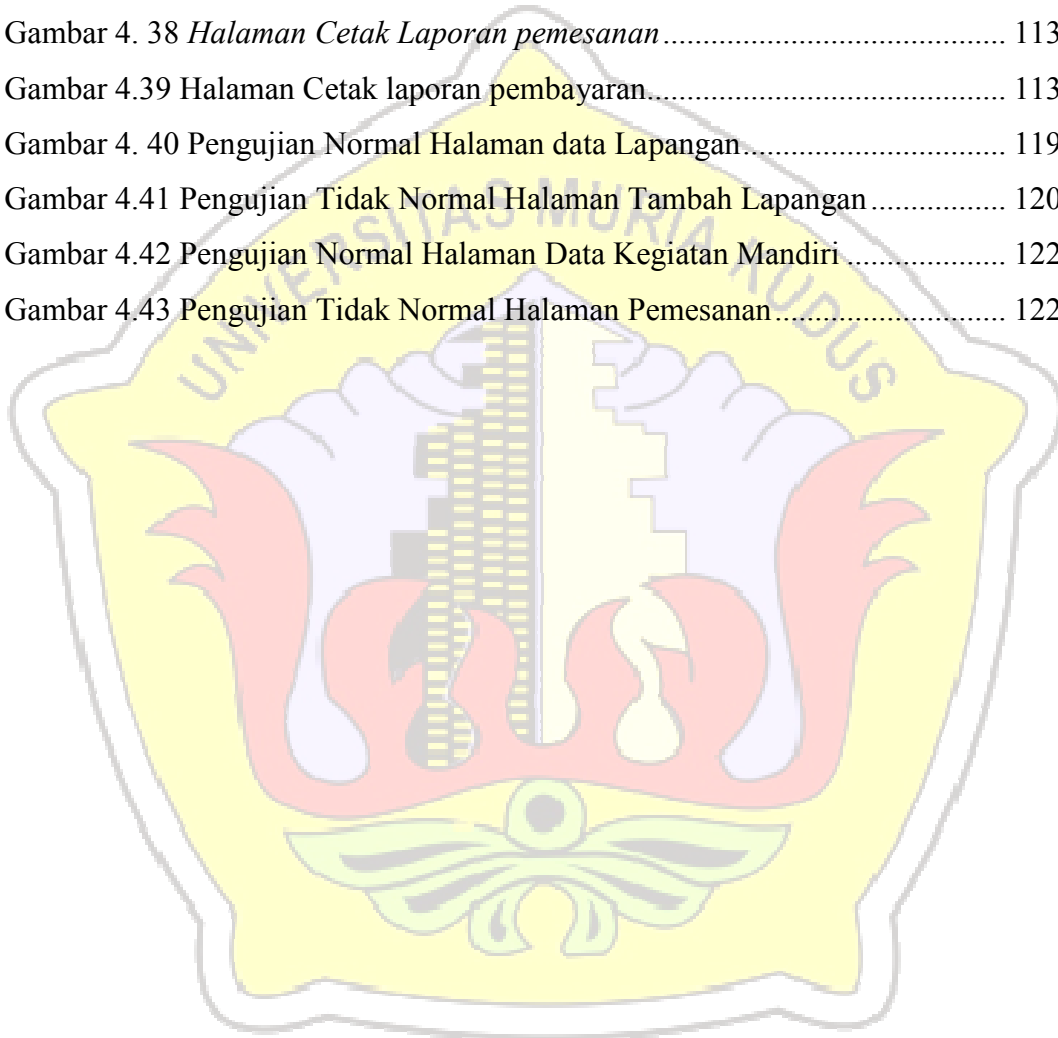
Gambar 3. 28 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran pelanggan.....	53
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Member. ....	54
Gambar 3. 30 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	55
Gambar 3. 31 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesanan. ....	56
Gambar 3. 32 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran. ....	57
Gambar 3. 33 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	58
Gambar 3. 34 <i>Activity Diagram</i> Jadwal.....	58
Gambar 3. 35 <i>Activity Diagram</i> Kelola Jadwal. ....	59
Gambar 3. 36 <i>Activity Diagram</i> Data Member.....	60
Gambar 3. 37 <i>Activity Diagram</i> Data Lapangan.....	61
Gambar 3. 38 <i>Activity Diagram</i> Kelola Promosi.....	62
Gambar 3. 39 <i>Statechart diagram</i> method login.....	63
Gambar 3. 40 <i>Statechart diagram</i> method logout.....	64
Gambar 3. 41 <i>Statechart diagram</i> method tambah data user.....	64
Gambar 3. 42 <i>Statechart diagram</i> method ubah data user.....	64
Gambar 3. 43 <i>Statechart diagram</i> method hapus data user.....	65
Gambar 3. 44 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	65
Gambar 3. 45 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	66
Gambar 3. 46 <i>Statechart diagram</i> method Ubah.....	66
Gambar 3. 47 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	66
Gambar 3. 48 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	67
Gambar 3. 49 <i>Statechart diagram</i> method cetak.....	67
Gambar 3. 50 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	68
Gambar 3. 51 <i>Statechart diagram</i> method Ubah.....	68
Gambar 3.52 <i>Statechart diagram</i> method cetak.....	68
Gambar 3.53 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	69
Gambar 3.54 <i>Statechart diagram</i> method Ubah.....	69
Gambar 3.55 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	70
Gambar 3.56 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	70
Gambar 3.57 <i>Statechart diagram</i> method Ubah.....	71
Gambar 3.58 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	71
Gambar 3.59 <i>Statechart diagram</i> method tambah.....	71

Gambar 3. 60 <i>Statechart diagram</i> method Ubah. ....	72
Gambar 3.61 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	72
Gambar 3.62 <i>Statechart diagram</i> method tambah .....	73
Gambar 3. 63 <i>Statechart diagram</i> method Ubah. ....	73
Gambar 3.64 <i>Statechart diagram</i> method hapus.....	73
Gambar 3.65 Menentukan Entitas.....	74
Gambar 3.66 Menentukan atribut <i>key (primary key)</i> .....	74
Gambar 3.67 Mengidentifikasi derajat kardinalitas relasi beserta <i>Foreign Key</i> ...	75
Gambar 3.68 <i>Entity Relationship Diagram</i> portal pemesanan lapangan futsal dengan telegram gateway se kabupaten Kudus.....	76
Gambar 3.69 Relasi Tabel.....	82
Gambar 3.70 Desain Halaman Login.....	83
Gambar 3.71 Desain Halaman Utama sistem .....	83
Gambar 3.72 Desain Halaman Utama Admin.....	84
Gambar 3.73 Desain Halaman Utama member.....	84
Gambar 3.74 Desain Halaman Utama pelanggan.....	85
Gambar 3.75 Desain Halaman Utama Info. ....	85
Gambar 3.76 Desain Halaman Utama Kontak.....	86
Gambar 3.77 Desain Halaman <i>Input</i> Daftar Akun.....	86
Gambar 3.78 Desain Halaman <i>Input</i> Pemesanan .....	87
Gambar 3.79 Desain Halaman <i>Input</i> pembayaran pelanggan.....	87
Gambar 3.80 Desain Halaman <i>Input</i> Tambah data lapangan.....	88
Gambar 3.81 Desain Halaman <i>Input</i> Tambah jadwal lapangan.....	88
Gambar 3.82 Desain Halaman <i>Output</i> jadwal lapangan.....	89
Gambar 3.83 Desain Halaman <i>Output</i> data lapangan.....	89
Gambar 3.84 Desain Halaman <i>Output</i> data pemesanan.....	90
Gambar 3.85 Desain Halaman <i>Output</i> data pembayaran.....	90
Gambar 3. 86 Desain Output history pembayaran pelanggan.....	91
Gambar 3.87 Desain Output history pembayaran pelanggan.....	91
Gambar 3.88 Desain Output laporan pembayaran member .....	92
Gambar 3.89 Desain Output laporan pembayaran member .....	92



Gambar 4.1 Halaman utama pelanggan .....	94
Gambar 4.2 Halaman Pelanggan Lapangan .....	94
Gambar 4.3 Halaman jadwal pelanggan .....	95
Gambar 4.4 history pemesanan pelanggan.....	95
Gambar 4.5 pembayaran pelanggan.....	96
Gambar 4.6 input data pemesanan .....	96
Gambar 4. 7 input data pembayaran .....	97
Gambar 4 8 halaman profil pelanggan.....	97
Gambar 4.9 halaman utama member .....	98
Gambar 4.10 halaman kelola pemesanan.....	99
Gambar 4.11 halaman kelola pembayaran.....	99
Gambar 4.12 halaman kelola jadwal.....	100
Gambar 4.13 halaman kelola promosi .....	100
Gambar 4.14 halaman kelola Lapangan.....	101
Gambar 4.15 Gambar halaman data lapangan .....	101
Gambar 4.16 halaman tambah lapangan.....	102
Gambar 4.17 halaman tambah promo .....	102
Gambar 4.18 halaman detail lapangan .....	103
Gambar 4.19 halaman ubah lapangan.....	103
Gambar 4.20 halaman laporan pemesanan.....	104
Gambar 4.21 halaman laporan pembayaran.....	104
Gambar 4.22 halaman profil member .....	105
Gambar 4.23 halaman ubah profil member.....	105
Gambar 4.24 halaman utama Admin .....	106
Gambar 4.25 halaman kelola pembayaran .....	106
Gambar 4.26 halaman kelola pemesanan.....	107
Gambar 4.27 halaman kelola user admin.....	107
Gambar 4.28 halaman kelola user member.....	108
Gambar 4.29 halaman kelola user pelanggan .....	108
Gambar 4.30 halaman data admin.....	109

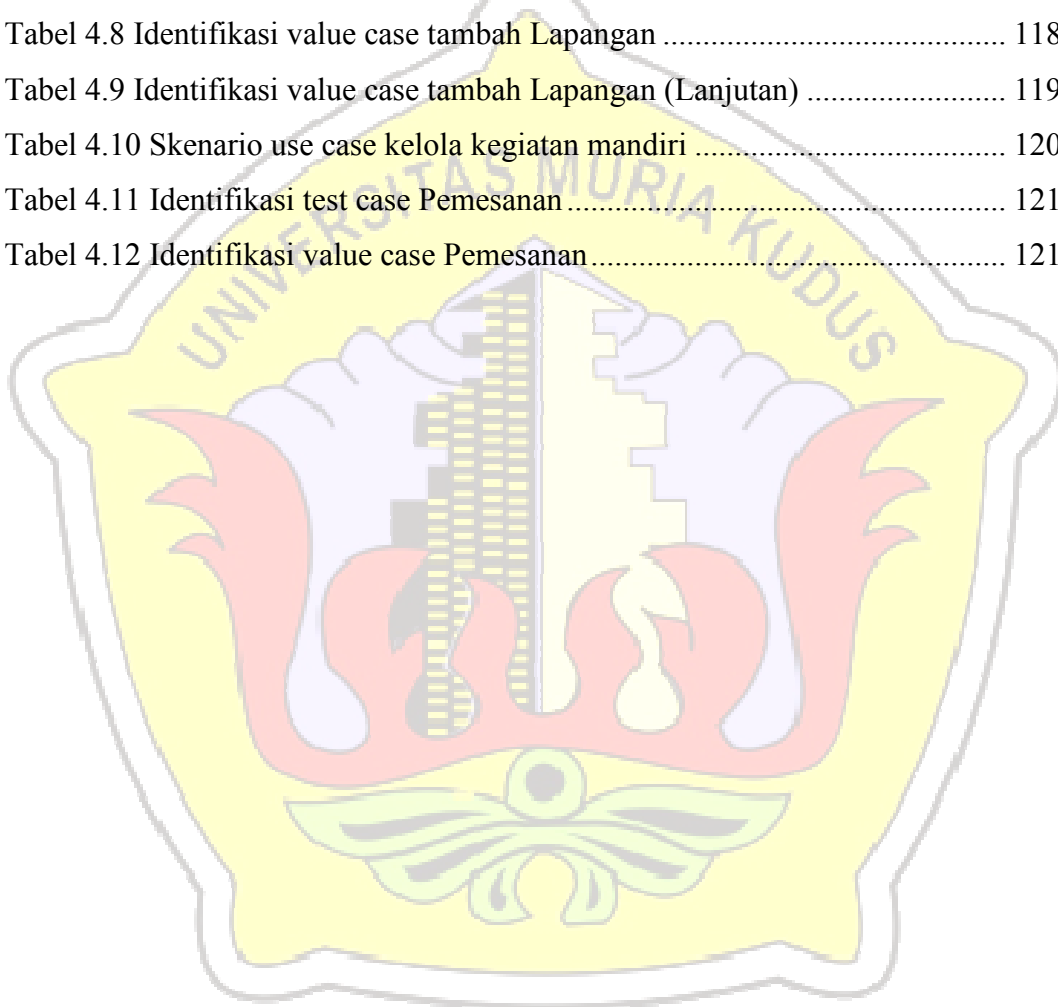
Gambar 4.31 halaman data member.....	109
Gambar 4.32 halaman data lapangan. ....	110
Gambar 4.33 halaman laporan pemesanan.....	110
Gambar 4.34 halaman laporan pembayaran.....	111
Gambar 4.35 halaman utama sistem .....	111
Gambar 4. 36 halaman utama sistem .....	112
Gambar 4. 37 halaman utama sistem .....	112
Gambar 4. 38 <i>Halaman Cetak Laporan pemesanan</i> .....	113
Gambar 4.39 Halaman Cetak laporan pembayaran.....	113
Gambar 4. 40 Pengujian Normal Halaman data Lapangan.....	119
Gambar 4.41 Pengujian Tidak Normal Halaman Tambah Lapangan.....	120
Gambar 4.42 Pengujian Normal Halaman Data Kegiatan Mandiri .....	122
Gambar 4.43 Pengujian Tidak Normal Halaman Pemesanan.....	122



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	11
Tabel 2.2 Simbol bagan arus dokumen .....	13
Tabel 2. 3. Simbol bagan arus dokumen (lanjutan) .....	14
Tabel 2.4 Notasi <i>business use case diagram</i> .....	15
Tabel 2.5 Notasi <i>use case diagram</i> .....	16
Tabel 2. 6. Notasi <i>class diagram</i> .....	17
Tabel 2.7 Notasi <i>sequence diagram</i> .....	18
Tabel 2.8 Notasi <i>activity diagram</i> .....	19
Tabel 2.9 Notasi <i>statechart diagram</i> .....	20
Tabel 2.10 Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	20
Tabel 2.11 Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) (lanjutan) .	21
Tabel 3.2 Proses <i>Business Use Case</i> .....	27
Tabel 3.3 Skenario <i>use case</i> kelola user .....	30
Tabel 3.4 Skenario <i>use case</i> pendaftaran member .....	30
Tabel 3.5 Skenario <i>use case</i> pendaftaran pelanggan.....	31
Tabel 3.6 Skenario <i>use case</i> kelola lapangan.....	31
Tabel 3.7 Skenario <i>use case</i> kelola promosi.....	32
Tabel 3.8 Skenario <i>use case</i> kelola jadwal.....	32
Tabel 3.9 Skenario <i>use case</i> Pemesanan.....	33
Tabel 3.10 Skenario <i>use case</i> kelola pemesanan. ....	34
Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Pembayaran.....	34
Tabel 3.12 Skenario <i>use case</i> kelola pembayaran.....	35
Tabel 3.13 Skenario <i>use case</i> kelola laporan. ....	35
Tabel 3.14 Struktur tabel user .....	77
Tabel 3.15 Struktur tabel pemesanan .....	78
Tabel 3.16 Struktur tabel pembayaran .....	79
Tabel 3.17 Struktur tabel Lapangan .....	80
Tabel 3.18 Struktur tabel jadwal .....	81

Tabel 3.19 Struktur tabel promosi.....	82
Tabel 4. 1 Rata-rata nilai hasil T. Test .....	114
Tabel 4. 2 Presentase nilai sebelum menggunakan sistem.....	115
Tabel 4.3 Presentase nilai sesudah menggunakan sistem .....	115
Tabel 4.5 Selisih nilai sebelum dan sesudah menggunakan sistem .....	116
Tabel 4.6 Skenario use case kelola lapangan .....	118
Tabel 4.7 Identifikasi test case tambah Lapangan .....	118
Tabel 4.8 Identifikasi value case tambah Lapangan .....	118
Tabel 4.9 Identifikasi value case tambah Lapangan (Lanjutan) .....	119
Tabel 4.10 Skenario use case kelola kegiatan mandiri .....	120
Tabel 4.11 Identifikasi test case Pemesanan .....	121
Tabel 4.12 Identifikasi value case Pemesanan .....	121



## **LAMPIRAN**

- 1. Fotocopy buku Bimbingan**
- 2. Fotocopy Surat balasan**
- 3. Kode prpogram**
- 4. T Test**
- 5. Biodata Penulis**





